



Товарищество собственников недвижимости
«Коттеджный поселок «Аксаково»

141052 Московская область, Мытищинский район, деревня
Аксаково, улица Багратионовская, стр.2, этаж 1, комната 1
www.aksakovo.su

**Регламент проведения ежегодного турнира по длинным нардам
на призы ТСН «АКСАКОВО» в преддверии Нового года.**

Статья 1. Турнир является некоммерческим любительским соревнованием, проводимым на добровольных началах, и имеющим основной целью приятного и свободного времяпрепровождения и общения участников данного турнира.

Статья 2. Оргкомитет в составе Буровой Л., Шклярика Н. являются ответственным за проведение турнира по Нардам.

В функции Оргкомитета входит:

- решение всех вопросов, связанных с проведением турнира, в том числе: контроль за соблюдением регламента турнира, толкование регламента турнира, разрешения спорных и конфликтных ситуаций, не предусмотренных основным регламентом.
- информационное обеспечение турнира, в том числе своевременное внесение результатов и обновление таблиц.

Статья 3. Все вопросы, связанные с проведением турнира, подчинены настоящему регламенту. Толкование регламента и принятие решений по вопросам, не урегулированным регламентом, входит в исключительную компетенцию Оргкомитета турнира.

Статья 4. Все игры данного турнира проводятся в здании Администрации Поселка ТСН «АКСАКОВО» 18 декабря 2021 года с 10-30 до 15-00. С Регламентом турнира можно ознакомиться в Административном здании Поселка и подать заявку на участие в турнире до 18 часов 17 декабря 2021 года.

Статья 5. В ходе данного турнира, используются Правила Федерации Спортивных Нард России для игры в нарды.

Нарды расставляют по 15 шашек - каждый на своей части доски вдоль левой стороны. Располагающиеся в исходном положении шашки называются "голова",

соответственно делать ход из начального положения значит "брать с головы". С головы можно брать только одну шашку за ход.

В игре в длинные нарды используется два кубика (зары).

При первом ходе игрок имеет право снять с головы две шашки. Для того, кто делает первый ход при игре в длинные нарды, необходимость пойти двумя шашками возникнет при выпадении двойных комбинаций: шесть-шесть, четыре-четыре, три-три.

При игре в длинные нарды передвижение шашек производится против часовой стрелки. Из исходного положения черные шашки перемещаются из правой верхней четверти в левую верхнюю, затем в нижнюю левую и, наконец, в свой дом - нижнюю правую четверть. Дом белых находится в верхней левой четверти, куда шашки должны двигаться по следующему маршруту: нижняя левая четверть - нижняя правая четверть - верхняя правая четверть - дом. В длинных нардах отсутствуют сбитые шашки, так как не бывает встречных боев.

Розыгрыш первого хода в длинных нардах: игроки кидают по одному кубику. Право первого хода достается тому, у кого выпало большее количество очков. Если числа совпали, кидают еще раз.

В процессе игры в длинные нарды каждый участник производит броски только двумя зарями. После броска игрок должен передвинуть одну из своих шашек на число клеток, равное выпавшему на одном из кубиков, а затем любую шашку на число клеток, показанное другим кубиком. Например, на зарах выпало четыре-два. В этом случае игрок передвигает одну шашку на четыре клетки, другую - на две. Можно передвинуть только одну шашку на шесть клеток.

Правилами запрещено передвигать две шашки на число клеток, показанное на одном из кубиков. Если выпало пять-три, то нельзя передвинуть одну шашку на две клетки, другую на три, а затем еще одну на три.

Если на зарах выпадает дубль, т. е. одинаковое количество очков (два-два, три-три и т. д.), то игрок должен сделать четыре хода, передвинув шашки на столько клеток, сколько показывает один из кубиков.

При игре в длинные нарды запрещается: Ставить шашку на лунку, занятую шашкой соперника;

Запирать все шашки противника; одна шашка соперника обязательно должна быть впереди заграждения.

Особые моменты:

В ситуации, когда шашки не идут, то есть игрок не может их передвинуть на то количество лунок, которое выпало на зарах (шашки попадают на занятые лунки), все очки пропадают, и игрок пропускает ход.

В ситуации, когда можно сделать ход на количество лунок, которое выпало на одном из разов, и нельзя переместить шашку на число лунок, выпавшее на

другом заре, выполняется только возможный ход, а очки второго теряются. Игрок не может отказаться от полного хода, даже если он ему не выгоден. В ситуации, когда игрок может выполнить любой из двух ходов, но только один. Например, выпала комбинация шесть-четыре. Игрок может сделать ход на шесть лунок или на четыре, то игрок обязан сделать ход на большее количество очков т.е. на шесть лунок. Меньшие очки сгорают. Выигравшим в этой игре считается тот, кто первым пройдет полный круг и, оказавшись в доме, выбросит все свои шашки.

Статья 6. При подсчете очков используются следующие правила:
Простой гейм – 1 очко, кроме того в игре не бывает исходов как «домашний марс» и «кокс» и дополнительные очки не начисляются.

Статья 7. Схема проведения турнира .
Все участники турнира играют каждый с каждым до 2 очков. Победитель получает 1 (одно) очко, проигравший 0 (ноль). При равенстве очков у 2 участников между ними играется дополнительная партия, победитель которой становится победителем турнира.
Если будет большое количество участников, Турнир может быть проведен по Олимпийской схеме участия.

Статья 8. Положения настоящего регламента могут быть изменены Оргкомитетом турнира, если в ходе проведения турнира в Регламенте будут выявлены существенные недочеты

Председатель Правления ТСН КП «АКСАКОВА»

Л. Бурова